

HVORDAN MAN KAN PÅVIRKE PRODUKTIONSPROCESSEN

OER: COMMUNICATION PLATFORMS AND CUSTOMIZATION

Formål & mål

Læringsaktiviteten introducerer den studerende til et antal tilgængelige teknologier, der kan påvirke produktionsprocessen direkte. Teknologierne er beskrevet i den tilhørende OER. Aktiviteten hjælper desuden den studerende til at identificere udviklingen og produktionsprocessen, der påvirkes af disse teknologier og forstå potentielle fordele med udgangspunkt i deres anvendelser.

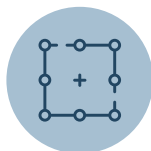
Aktivitetsspørgsmål

Hvordan påvirkes produktudviklings- og produktionsprocesserne af nuværende nyere teknologier så som kunstig intelligens (AI), additiv fremstilling (AM), augmented reality (AR), der er præsenteret i OER.

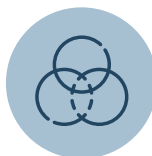
Læringsmål

- Analyse af produktudviklings- og produktionsprocesser
- Identifikation af teknologier, der kan understøtte operationelle forbedringer

Kategorier



Avanceret tekstilteknologi



Designproces



Forretning og marketing

Støttemateriale

- Kommunikationsplatforme
- [OER](#)
- [Summary presentation](#)

Udstyr

Computer

A.

Analyse af produktudviklings- og produktionsprocesser

1.

Definer grupper af studerende og bed disse om at søge efter produkter, der er fremstillet vha. de teknologier, der er præsenteret i OER. Hver gruppe skal vælge sin egen teknologi, dvs. enten kunstig intelligens (AI), additiv fremstilling (AM) eller augmented reality (AR).

2.

Bed studerende om at analysere teknologiens rolle og identificer forbedringspotentiale i produktudviklings- og produktionsprocessen.

3.

Bed studerende om at præsentere indsigter i plenum.



Omkring en halv dag



Lille gruppe
Diskussion



Undersøge,
Definere &
Udvikle

B.

Foreslåede anvendelser og forventede resultater

1.

Præsenter teknologierne fra OER.

2.

Opdel deltagerne i små grupper og bed dem om at vælge et produkt, hvor de kender produktudviklings- og produktionsprocessen.

3.

Hver gruppe skal identificere områder, hvor den præsenterede teknologi kan anvendes.

4.

Undersøg og udfold fordele.



Omkring en halv dag



Lille gruppe
Diskussion



Undersøge, Definere,
Udvikle & Levere