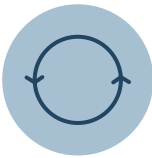
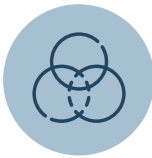


ΕΡΓΑΛΕΙΟΘΗΚΗ ΚΑΡΤΩΝ ΜΕ ΚΑΙΝΟΤΟΜΕΣ ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΕΣ ΒΙΩΣΙΜΟΤΗΤΑΣ

OER: CARD TOOLKIT WITH INNOVATIVE SUSTAINABILITY STRATEGIES

Στόχος και πεδίο εφαρμογής	<p>Ο ανοιχτός εκπαιδευτικός πόρος (OER) έχει πρωταρχικό στόχο να προσφέρει μια εύχρηστη μεθοδολογία για την εφαρμογή προηγμένων υφασμάτων σε προϊόντα λαμβάνοντας υπόψη τις πτυχές της βιωσιμότητας. Αυτή η μαθησιακή δραστηριότητα βασίζεται σε μια τυπική διαδικασία σχεδιασμού τεσσάρων σταδίων, όπως το διπλό διαμάντι του Σχεδιαστικού Συμβουλίου (Design Council), ενώ χρησιμοποιεί μερικές από τις πιο κοινές στρατηγικές βιώσιμου σχεδιασμού.</p>
Ερώτηση δραστηριότητας	<p>Πώς είναι δυνατόν να εφαρμοστούν στρατηγικές αειφόρου σχεδιασμού στη σχεδιαστική διαδικασία προκειμένου να επιτευχθεί ένα αποτέλεσμα με το καλύτερο δυνατό περιβαλλοντικό αντίκτυπο;</p>
Μαθησιακοί στόχοι	<ul style="list-style-type: none">• Ικανότητα να αποφασίζουν ποιες στρατηγικές βιώσιμου σχεδιασμού είναι πιο συνεπείς με το έργο που αναπτύσσουν και να βρίσκουν την καλύτερη εφαρμογή για αυτές.• Απόκτηση του απαραίτητου επιπέδου εν-συναίσθησης με τους χρήστες για να μπορέσετε να αναπτύξετε ένα προϊόν που ικανοποιεί τις ανάγκες τους.• Μάθετε πως να μεταφέρετε την πράξη και τη σκέψη από έναν κλάδο στον άλλο για να προωθήσετε τη διεπιστημονική συνεργασία.• Αναπτύξτε ένα καλό επίπεδο επικοινωνίας με άτομα από διαφορετικά προφίλ, προκειμένου να φτάσετε σε ένα καλό αποτέλεσμα στη διαδικασία σχεδιασμού
Κατηγορίες	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"><div style="text-align: center;"><p>Βιωσιμότητα</p></div><div style="text-align: center;"><p>Σχεδιαστική διαδικασία</p></div></div>
Υποστηρικτικό υλικό	<ul style="list-style-type: none">• Τυπωμένες κάρτες βιώσιμου σχεδιασμού (ή υπολογιστές, ή ταμπλέτα για να δείτε την ψηφιακή τους έκδοση)• OER• Summary presentation
Εξοπλισμός	<ul style="list-style-type: none">• Τραπέζια για εργασία σε ομάδες 3-5 ατόμων και τα• απαραίτητα υλικά για να γράψετε και να σχεδιάσετε, συμπεριλαμβανομένου χαρτιού, μολυβιών, post-it, μαρκαδόρων, κλπ.

A.

Προηγούμενη ανάλυση

Στο πρώτο στάδιο της διαδικασίας σχεδιασμού, πρέπει να χρησιμοποιήσετε τη συζήτηση μεταξύ των μελών της ομάδας ως κύριο εργαλείο. Μετά από μια σύντομη συζήτηση με τα μέλη της ομάδας σας, πρέπει να απαντήσετε σε αυτές τις ερωτήσεις:

1. Ποιες είναι οι λειτουργικές ανάγκες που πρέπει να καλύψει αυτό το προϊόν;
2. Υπάρχουν άλλες συναισθηματικές ανάγκες που ικανοποιεί αυτό το προϊόν;
3. Πώς παράγεται αυτό το προϊόν γενικά; Από ποιον?

4. Ποιο είναι το επιχειρηματικό μοντέλο πίσω από αυτό; Πώς βγάζουν χρήματα με αυτό;

5. Ποιο είναι το σύστημα πίσω από τον πλήρη κύκλο ζωής του, από προμηθευτές υλικών, εργοστάσια ή εργαστήρια, χρήστη, καταστήματα, διανομή και μεταφορές και το πιο συνηθισμένο τέλος ζωής του;

6. Ποια βήματα ακολουθεί η εμπειρία χρήστη; Προηγούμενη ανάλυση



Λιγότερο ή ίσο με μία ώρα



Μικρή ομάδα
Συζήτηση



Καθορίζω

B.

Εισαγωγή στις στρατηγικές βιώσιμου σχεδιασμού και σύλληψης ιδέας

1. Χρησιμοποιώντας τις κάρτες που περιλαμβάνονται στον Ανοιχτό Εκπαιδευτικό πόρο ξεκινήστε μια συζήτηση προσπαθώντας να αποφασίσετε ποιες λειτουργούν καλύτερα για τη βελτίωση των διαφορετικών πτυχών του έργου: από την περιβαλλοντική, μέχρι το επιχειρηματικό μοντέλο, τη λειτουργικότητα κ.λπ.

2. Προσπαθήστε να οργανώσετε τις επιλεγμένες κατά προτεραιότητα ή την επιρροή που έχουν στο έργο (κύρια στρατηγική/στρατηγικές, δευτερεύουσα/-ες, τρίτοβάθμια, κ.λπ.)

3. Σκιαγραφήστε πώς οι στρατηγικές θα επηρεάσουν τη γενική πτυχή του προϊόντος/υπηρεσίας.



Λιγότερο ή ίσο με μία ώρα



Μικρή ομάδα
Συζήτηση



Καθορίζω